

FLORIANÓPOLIS, Brasil, 08/07/2014 - A desenvolvedora de jogos independente *Skyfox Games* anunciou seu primeiro título de combate aéreo arcade, **Fox One**, que se prepara para a aterrissagem nas lojas virtuais App Store e Google Play Store no terceiro trimestre deste ano. Originalmente pensado como uma simulação de voo para PC orientada para a ação, a empresa mudou sua estratégia de mercado para suportar primeiramente os dispositivos móveis, e o jogo foi amplamente otimizado e retrabalhado durante o ano passado, para o lançamento simultâneo nas plataformas iOS e Android. As duas principais plataformas de dispositivos móveis fornecem à *Skyfox Games* o ambiente ideal para polir seu produto e experimentar novos conceitos de jogo, dando-lhes a chance de crescer e construir uma base de usuários.

Rafael Rangel, Produtor: "Para uma equipe pequena e indie localizada na América do Sul, as plataformas móveis são a oportunidade perfeita para entrar no mercado global e iniciar uma presença. Estamos confiantes de que a qualidade do nosso primeiro produto, **Fox One**, é de um padrão tão alto, e é tão bem adaptado e otimizado para as nossas plataformas alvo, que nós vamos ter sucesso na construção da base de usuários necessária, bem como proporcionar uma nova e interessante adição para a coleção de qualquer entusiasta de jogos para celulares e tablets."

Fox One coloca o jogador no papel de um piloto de combate, voando para um esquadrão mercenário secreto composto por pilotos de diversas forças aéreas de todo o mundo. Segue-se um caminho não-linear de gameplay onde o jogador pode escolher o local da missão no mapa mundial, resultando em situações de jogo extremamente variadas, tais como ataque ao solo, escolta de aeronaves amigas, defender posições-chave, como grandes cidades e bases militares, e o bom e velho combate aéreo ou "briga de cães". Isso também resulta em uma série de cenários muito variados, como geleiras, oceanos, desertos e florestas. Em cima de tudo isso, como um piloto mercenário, o jogador tem de gerenciar as suas armas, comprar novas armas e também adquirir recursos para comprar novos e melhores aviões à medida que progride no jogo. Possui 10 jatos de combate com base em aeronaves reais, e 15 missões emocionantes ao redor do mundo.

Para mais informações sobre Fox One, visite www.facebook.com/foxonegame ou www.foxonegame.com. Os fãs também podem acompanhar a equipe no Twitter: www.twitter.com/foxonegame.

Sobre a Skyfox Games Ltd

Skyfox Games é um novo desenvolvedor indie localizado na ensolarada Florianópolis, no Sul do Brasil, e é composto por 3 veteranos na indústria de TI: Lucas Bergmann, Rafael Rangel e Dante De Patta. Lucas Bergmann adquiriu impressionante experiência em programação trabalhando em grandes projetos educacionais utilizando tecnologia de ponta da indústria de jogos, tais como uma simulação de Fisioterapia utilizando o Microsoft Kinect, e um simulador de condução realístico, com volante integrado e force feedback, para a iniciativa do governo brasileiro que era fazer das simulações uma exigência em todas as auto-escolas do país. Dante se juntou a Lucas nesses mesmos projectos como o artista gráfico, designer de interface e animação 3D. Ele também tem muita experiência trabalhando na indústria local de filmes e documentários de TV, com marcas bem conhecidas em seu portfólio, tais como The History Channel. Rafael Rangel é um empresário que tem vários negócios bem sucedidos, principalmente a Transmedia Television, uma empresa que oferece software de banco de dados high-end, calendário de programação de TV 24hs, canais de informação e serviços relacionados com as redes de televisão em todo o país.

Trailer do jogo mostrando o gameplay: <http://youtu.be/sFnfvFmtD8>

Oficial Trailer: <http://youtu.be/sFnfvFmtD8>

contact email: foxonegame@gmail.com

